

เรื่องเล่าที่มีคติสอนใจ
)))

เรื่อง สัจจะ

ณ ป่าใหญ่แห่งหนึ่งเป็นที่อยู่อาศัยของสัตว์ต่างๆ สัตว์ใหญ่และแข็งแรงก็ฆ่าสัตว์ที่อ่อนแอกว่าเพื่อกินเป็นอาหาร สัตว์ป่าที่อ่อนแอก็อยู่อย่างไม่เป็นสุข หวาดกลัวอันตรายอยู่ตลอดเวลา สิงห์โตซึ่งเป็นเจ้าป่าเห็นว่าสัตว์ทั้งหลายต่างไม่มีความสุข จึงเรียกประชุมและขอให้สัตว์ป่าเลิกฆ่ากัน กินแต่เนื้อของสัตว์ที่ตายแล้วเท่านั้น สัตว์ทั้งหลายต่างเชื่อฟังและทำตามจึงอยู่ร่วมกันอย่างมีความสุข

วันหนึ่งมีคนเข้ามาปลูกบ้านอยู่ริมน้ำกลางป่า สัตว์ป่าต่างพากันกลัวอีกว่าคนจะมาทำร้าย สิงห์โตจึงเรียกประชุมเพื่อช่วยกันคิดว่าจะทำอย่างไรกับคน

“บุกเข้าไปพังบ้านเสียก็หมดเรื่อง” ช้างพูดพลางยกงวงชูไปมา

“อย่าเพิ่งเลยตอนนี้เราต้องคอยดูความเคลื่อนไหวของเขาก่อน” ม้าเสนอความคิด

“ฉันจะพาพวกบุกเข้าไปกินคนพวกนั้นให้สาสมกับที่เขาบุกกรุกป่าของพวกเรา” เสือโคร่งพูดอย่างเดือดพล่าน

“เราน่าจะส่งตัวแทนไปบอกให้เขาออกไปเสียจากป่า พวกเราจะได้อยู่อย่างสงบสุข” ลิงแนะนำขณะที่มือยังถือกล้วยอยู่

สัตว์ทุกตัวเห็นด้วยกับข้อเสนอของลิง สิงห์โตจึงรับหน้าที่ไปขอร้องให้คนออกจากป่าไป

“เราไม่มีที่อยู่ จึงมาอยู่ในป่า” ชายคนหนึ่งบอก

“แต่สัตว์ทั้งหลายกลัวพวกท่านจะทำร้ายเอา” สิงห์โตบอก

“อย่ากลัวพวกเราเลย พวกเรามาอยู่ในป่าเพื่อทำมาหากิน เราจะไม่รบกวนและทำร้ายสัตว์ เราขอให้สัญญา” ชายคนนั้นกล่าว

สิงห์โตเห็นว่าคำพูดของคนเหล่านั้นน่าเชื่อถือจึงยินยอมให้อยู่ในป่าต่อไป ก่อนกลับสิงห์โตได้ย้ากับคนเหล่านั้นว่า “เราขอให้ท่านรักษาคำพูดตลอดไป ทั้งคนและสัตว์จะได้อยู่ร่วมกันอย่างสงบสุข ป่าแห่งนี้ก็จะเป็นที่ร่มเย็นน่าอยู่ตลอดไป”

คติสอนใจ การรักษาคำพูดหรือสัจจะสัญญาที่ให้ไว้ต่อกันเป็นสิ่งดี และนำมาซึ่งความสุข



เพลง วิชาวุธรำลึก

| | |
|--------------------------------|------------------------------------|
| วิชาวุธพระมงกุฎเกล้า เจ้าประชา | ก่อกำเนิดลูกเสือมา ข้าเลื่อมใส |
| พวกเราลูกเสือ เชื้อชาติไทย | เทิดเกียรติพระองค์ไว้ ด้วยภักดี |
| ลูกเสือรำลึกนึกพระคุณ เทิดบูชา | ปฏิภานรักกษัตริย์ชาติ ศาสน์ศรี |
| มาเกิดลูกเสือ สร้างความดี | เพื่อศักดิ์ศรีลูกเสือไทย ตั้งใจปอง |

เพลง สยามานุสสติ

| | |
|------------------------------------|--------------------------------------|
| ใครรานใครรุก ตัวแดนไทย | ไทยรบจนสุดใจ ขาดดิน |
| เสียเนื้อเลือดหลังไหล ยอมสละสิ้นแล | เสียชีพไปเสียสิ้น ชื่อก้องเกียรติงาม |
| หากสยามยังอยู่ ยั่งยืนยง | เราก็เหมือนอยู่คง ชีพด้วย |
| หากสยามพินาศลง ไทยอยู่ได้ฤ | เราก็เหมือนมอดม้วย หมดสิ้นสกุล |



เกม กัทักังสี่

ผู้กำกับกำหนดทิศให้สี่ทิศ คือ ทิศเหนือ ทิศใต้ ทิศตะวันออก และทิศตะวันตก เมื่อเริ่มเล่นให้ลูกเสือยืนรวมกัน ใครจะหันหน้าไปทางใดก็ได้ เมื่อผู้กำกับลูกเสือบอกทิศ (โดยคำพูดสั้นๆ ว่า เหนือ ใต้ ออก ตก) ลูกเสือทุกคนจะต้องหันหน้าไปทางทิศนั้นทันที

กติกา ใครหันผิดคนนั้นออกจากการเล่น ผู้กำกับจะบอกทิศต่อไป จนกว่าจะเหลือลูกเสือคนสุดท้าย ซึ่งป็นผู้ที่ประสาทสั่งงานดี จะเป็นผู้ชนะ

เกมหามุมอาชีมุก

การเตรียมอุปกรณ์

1. เช็มทิศแบบซิลวา
2. เสากลักไม้ 12 เสอ
3. กระดาษแข็ง
4. ปากกาเคมี
5. เชือก

วิธีจัดทำฐานกิจกรรม

1. สถานที่ ที่ทำกิจกรรมควรเป็นสนามหรือลานกว้างๆ
2. ปักเสากลักไม้ไว้ตรงกลางบริเวณฐาน ใช้เชือกผูกกับเสากลักด้วยเงื่อนบ่วงสายธนู สามารถหมุนเชือกไปได้รอบๆเสากลักได้ ปลายเชือกอีกด้านหนึ่งให้มีความยาวหรือรัศมีตามความเหมาะสมของสถานที่
3. ใช้เช็มทิศหาทิศเหนือ จะได้มุมอาชีมุก เท่ากับ 0 องศา หรือ 360 องศา ดึงเชือกที่คล้องกับเสากลักให้ตึง เป็นเส้นตรงแนวเดียวกับทิศเหนือ ใช้เสากลักไม้ปักเป็นจุดหมายไว้ เขียนตัวเลข 12 บนกระดาษแข็งนำไปติดไว้ที่เสากลัก เป็นสัญลักษณ์ เลข 12 บนหน้าปัทมนาฬิกา
4. ใช้เช็มทิศหามุมสักดกลับ เป็นทิศใต้ จะได้มุมอาชีมุก เท่ากับ 180 องศา ดึงเชือกให้ตึงกลับไปแนวเดียวกับทิศใต้หรือมุม 180 องศา ปักเสากลักไม้เป็นจุดหมาย เขียนตัวเลข 6 บนกระดาษแข็งนำไปติดไว้ที่เสากลัก เป็นสัญลักษณ์ เลข 6 บนหน้าปัทมนาฬิกา
5. ปรับมุมอาชีมุกที่ 90 องศา เพื่อหาทิศตะวันออก ดึงเชือกให้ตึงเป็นแนวทิศตะวันออก ปักเสากลักไม้ เขียนตัวเลข 3 ติดไว้
6. ใช้เช็มทิศทำมุมสักดกลับ เป็นทิศตะวันตก จะเท่ากับมุม 270 องศา ดึงเชือกเป็นแนวทิศตะวันตก ปักเสากลักไม้เขียนตัวเลข 9 ติดไว้
7. ใช้เช็มทิศทำมุม 30 องศา ติดหมายเลข 1 ทำมุม 60 องศา ติดหมายเลข 2 ทำมุม 120 องศา ติดหมายเลข 4 ทำมุม 150 องศา ติดหมายเลข 5 ทำมุม 210 องศา ติดหมายเลข 7 ทำมุม 240 องศา ติดหมายเลข 8 ทำมุม 300 องศา ติดหมายเลข 10 ทำมุม 330 องศา ติดหมายเลข 11
8. จะได้ฐานวงกลมหน้าปัทมนาฬิกา การติดหมายเลขบนหลักไม้ให้หันตัวเลขเข้าหาศูนย์กลางของวงกลม

